



OZOBOT

Leeftijd:

2^{de} en 3^{de} graad

Materiaal:

- Ozo-bot
- Stiften: rood, groen, blauw en zwart

Gebruik:

Met de ozo-bot kan je verschillende dingen doen.

Een ozo-bot volgt een zwarte lijn en kan een kleurencode lezen. Aan elke kleurencode hangt een actie vast.

Kleurencodes:

	Slakkentempo
	Langzaam
	Wandelen
	Snel
	Turbo
	Super Turbo
	Naar links
	Rechtdoor
	Naar rechts
	Overspringen naar links
	Rechtdoor overspringen
	Overspringen naar rechts
	Omkeren
	Omkeren aan het einde van de lijn

	Timer aan (30 seconden tot Ozobot stopt)
	Timer uit
	Pauze (3 seconden)
	Tornado
	Zigzag
	Rondraaien
	Achteruit lopen

Spel:

Met de ozo-bot heb je verschillende mogelijkheden tot gebruik.

- Quiz: de kinderen moeten de juiste code ingeven, zodat de ozo-bot naar het juiste antwoord gaat.
- Letters vormen a.d.h.v. de ozo-bot
- Figuren vormen a.d.h.v. de ozo-bot
- Parcours correct laten volgen
- Laat de ozo-bot naar de juiste letters gaan, zodat er een woord gevormd kan worden.
- ...