

STAPELUITDAGINGEN

Leeftijd:

2^{de}/3^{de}/4^{de}/5^{de}/6^{de} leerjaar

Materiaal:

- Bekers
- Opdrachtkaarten (verschillende niveaus)
- Leeg rooster (gelamineerd)
- Stift (white-bordstift)

Vorbereiding:

Neem een opdrachtkaart. Neem het aantal bekens aangegeven op de opdrachtkaart en zet deze voor je neer op een stapel met de opening naar boven.

Neem een leeg rooster en een stift.

Spel:

Maak de opdrachtkaart na met je bekens.

Zet de bekens terug op een stapel.

Schrijf nu een code hoe je deze opdrachtkaart na maakt.

Gebruik de volgende symbolen:

- ↑ Opheffen van beker
- ↓ Dalen van beker
- Eén plek verplaatsen naar rechts
- ← Eén plek verplaatsen naar links
- ↻ Beker met een halve draai draaien.

Bij elke nieuwe beker, begin je een nieuwe lijn op je rooster. Zo weet je dat er een nieuwe beker gebruikt moet worden.

Voorbeeld:



Opdrachtkaart



Beginpositie bekens

↑	→	↓								
↑	→	→	↻	↓						
↑	→	→	→	↓						

Klaar? Laat iemand anders de code uitproberen. Is de code fout, zoek dan naar de fout en verbeter het.

Differentiatie:

Maak de uitdagingen moeilijker door meer bekens te gebruiken en met verdiepen te werken (opdrachtkaarten niveau 3).

Werk met verschillende kleuren bekens. Zo wordt de uitdaging nog moeilijker (opdrachtkaarten niveau 3).

Laat de leerlingen zelf een stapel van bekens maken waar ze een code voor schrijven.